

WEBCAD

EĞİTİM DÖKÜMANI



1 İindekiler

1	İindekiler	2
2	WEB-CAD LİSANS TŰRLERİ	3
3	MOUSE (FARE) HAREKETLERİ	4
4	GENEL MENÜSÜ	5
4.1	Proje	5
4.1.1	Dosya Seç	5
4.1.2	İndir	5
4.1.3	Kaydet	5
4.2	İşlemler	5
4.2.1	Obje Özellikleri	5
4.2.2	Cetvel	6
4.2.3	Alan sor	7
4.2.4	Koordinat sor	7
4.3	Tabaka	8
4.3.1	Tabaka Yöneticisi	8
4.3.2	Tabaka Kapat	9
4.3.3	Aktif Tabaka	9
4.4	Yardım	9
4.4.1	Hakkımızda	9
5	GÖRÜNÜM MENÜSÜ	10
5.1	Ekran	10
5.1.1	Limit Bul	10
5.1.2	Ekran Yenile	10
5.1.3	3D Bakış	10
5.1.4	Görüntü Stili	11
5.2	Ayarlar	11
5.1	3D Orbit	11
5.1.1	3D Modu	11
5.1.2	3D Orbit Merkez Seç	11
5.1.3	3D Orbit Merkez Hesapla	11
5.1.4	3D Orbit Koordinat Kısmı	11
6	DÜZENLE MENÜSÜ	12
6.1	Çizgi Çiz	12
7	YAKALAMA MODLARI	13

2 WEB-CAD LİSANS TÜRLERİ

Web-CAD sadece görüntüleyici ve görüntüleyici + düzenleyici olmak üzere iki şekildedir. Sadece düzenleyici versiyonda olan özellikler doküman içerisinde belirtilecektir.

3 MOUSE (FARE) HAREKETLERİ

- **Mouse tekerlek ileri çevirme:** yaklaş
- **Mouse tekerlek geri çevirme:** uzaklaş
- **Mouse sağ tuş + Mouse hareketi:** 3D bakış açısı değiştirme
- **Mouse sol tuş + Mouse hareketi:** Pan (Kaydırma) işlemleri

4 GENEL MENÜSÜ



4.1 Proje

4.1.1 Dosya Seç

 Dosya Seç	DWG ya da DXF dosyaları açılır.	Görüntüleyici ✓	Düzenleyici ✓
--	---------------------------------	--------------------	------------------

4.1.2 İndir

 İndir	Mevcut hali ile kaydetmeden indirir.	Görüntüleyici ✓	Düzenleyici ✓
--	--------------------------------------	--------------------	------------------

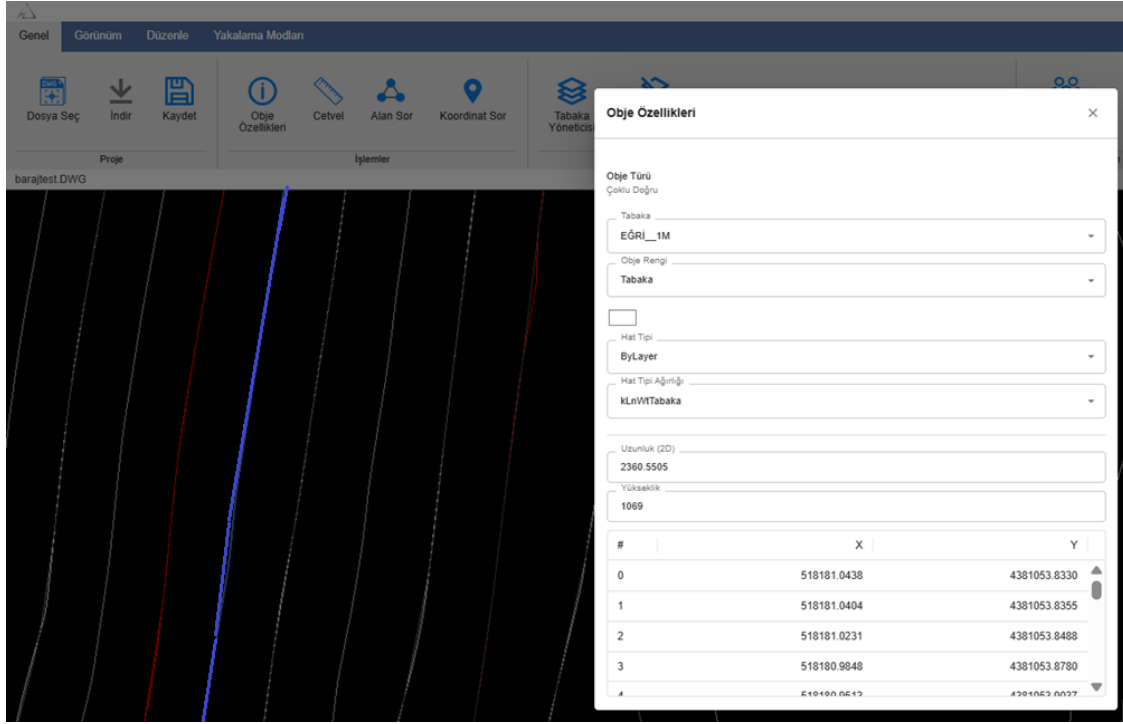
4.1.3 Kaydet

 Kaydet	Projenin en son halini kaydeder ve indirir.	Görüntüleyici ✗	Düzenleyici ✓
---	---	--------------------	------------------

4.2 İşlemler

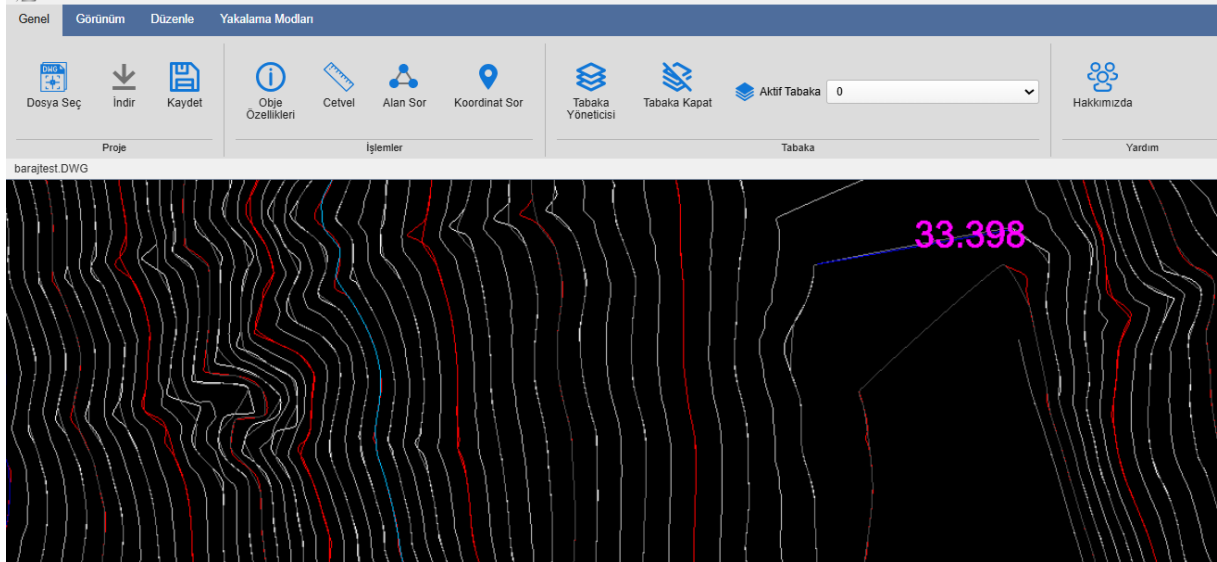
4.2.1 Obje Özellikleri

 Obje Özellikleri	İşleme girdikten sonra ekranda gösterilen objenin "Obje Bilgileri Penceresi" açılır. Bilgileri gösterilen obje ekranda seçili (highlight) görülür.	Görüntüleyici ✓	Düzenleyici ✓
	Obje bilgileri değiştirilebilir.	✗	✓



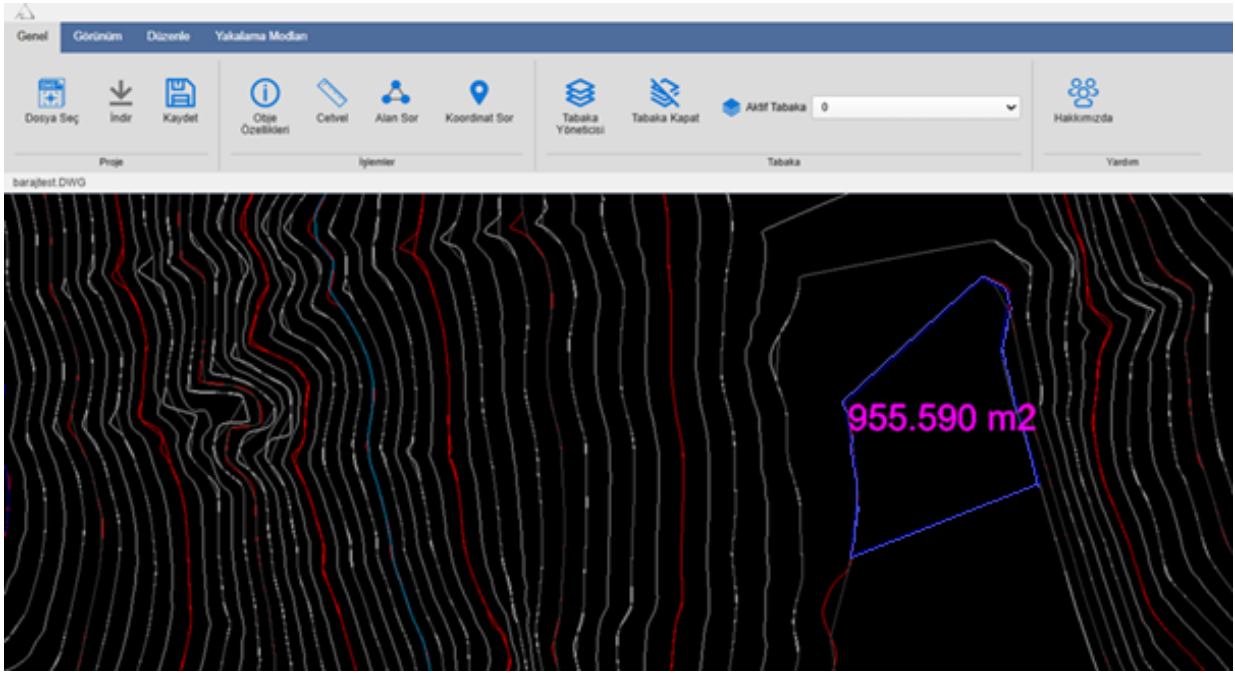
4.2.2 Cetvel

	Gösterilen iki nokta arası mesafeyi metre cinsinden gösterir. Ölçü bir süre ekranda kalır, sonra kaybolur. Hassas ölçüm için “Yakalama Modları” sekmesine seçilip, ihtiyaca göre bir yakalama modu aktif yapılabilir.	Görüntüleyici 	Düzenleyici 
--	--	--	--



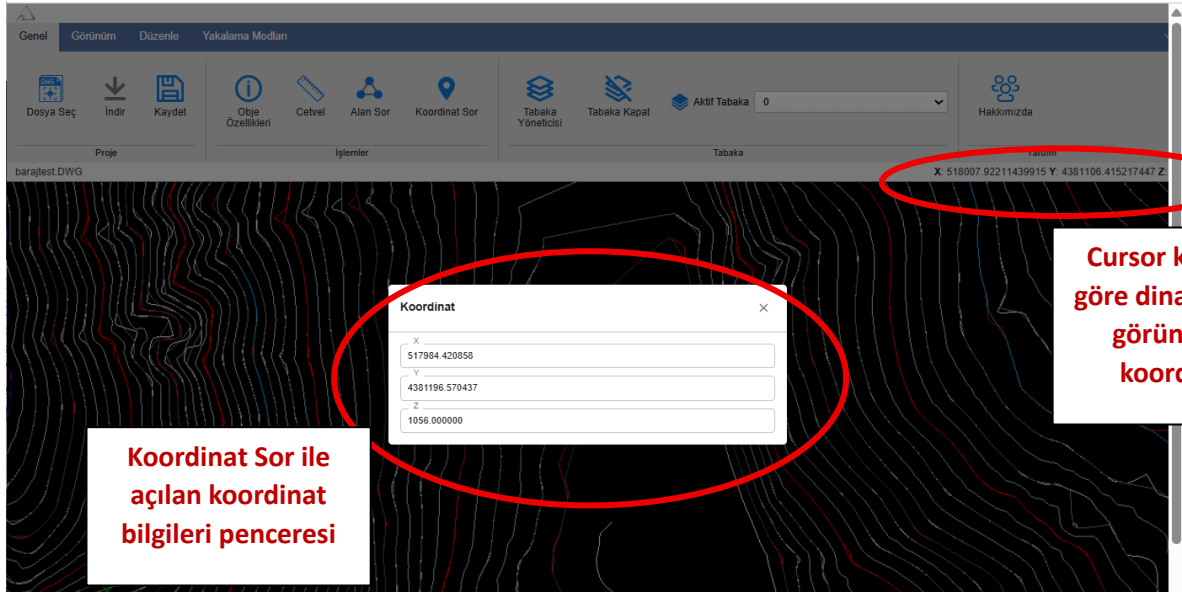
4.2.3 Alan sor

 Alan Sor	Çizilen alan içerisindeki alanı metre kare cinsinden gösterir. Alan değeri ilk 3 noktadan itibaren görülmeye başlar. Çok köşeli alanlar için ardışık şekilde köşe noktası gösterilmeye devam etmelidir. Ölçü bir süre ekranda kalır, sonra kaybolur. Hassas ölçüm için “Yakalama Modları” sekmesine seçilip, ihtiyaca göre bir yakalama modu aktif yapılabilir.	Görüntüleyici ✓	Düzenleyici ✓
---	---	--------------------	------------------



4.2.4 Koordinat sor

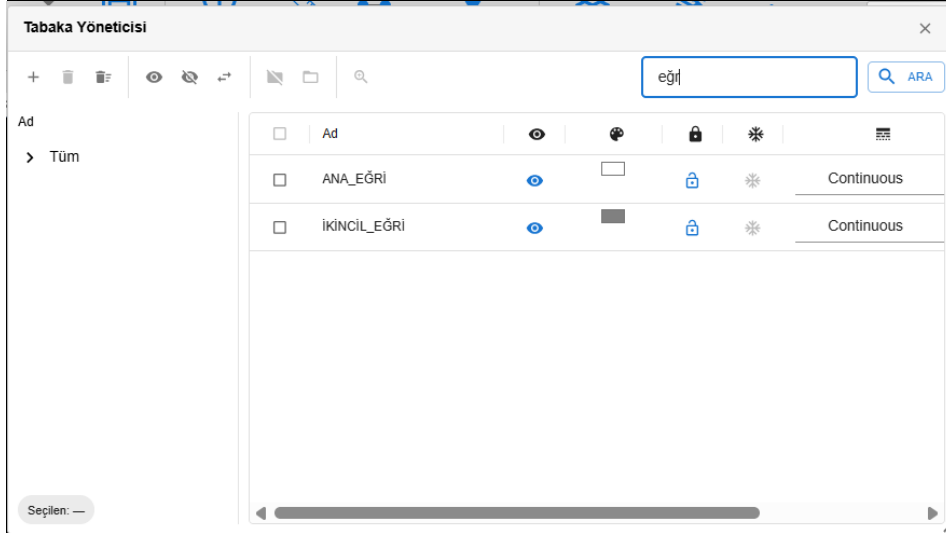
 Koordinat Sor	Gösterilen noktaya ait koordinatı bir pencerede sabit olarak gösterir. Aslında ekranda cursor gezerken sağ üst köşede sürekli değişen şekilde koordinat görülür. Bu özellik net bir nokta koordinatını daha sağlıklı okuyabilmek ve kopyalayabilmek içindir. Yine nokta yakalama modları kullanılabilir.	Görüntüleyici ✓	Düzenleyici ✓
--	--	--------------------	------------------



4.3 Tabaka

4.3.1 Tabaka Yöneticisi

	Tabaka yöneticisinde kullanıcı istediği tabakaları açıp kapatabilir, renk, çizgi kalınlığı, hat tipi değiştirebilir, tabakayı kilitleyebilir, yeni tabaka ekleyebilir, mevcut tabakalardan silebilir, bazı tabakaları tabaka gruplarına atayabilir.	Görüntüleyici ✓	Düzenleyici ✓
	Tabaka yöneticisinde yaptığı değişiklikleri kaydedebilir.	✗	✓



4.3.2 Tabaka Kapat

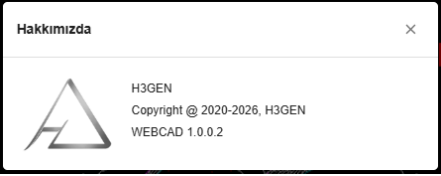
 Tabaka Kapat	Ekranda gösterilen objenin olduğu tabakayı kapatır.	Görüntüleyici ✓	Düzenleyici ✓
---	---	--------------------	------------------

4.3.3 Aktif Tabaka

 Aktif Tabaka 0	Çizim yaparken hangi tabakada çizim yapılacağını gösterir.	Görüntüleyici ✗	Düzenleyici ✓
---	--	--------------------	------------------

4.4Yardım

4.4.1 Hakkımızda

 Hakkımızda	 WEBCAD Versiyon bilgisi görülür.	Görüntüleyici ✓	Düzenleyici ✓
--	--	--------------------	------------------

5 GÖRÜNÜM MENÜSÜ



5.1 Ekran

5.1.1 Limit Bul

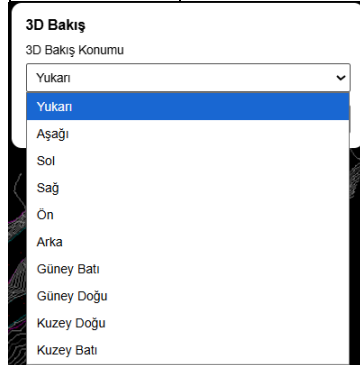
 Limit Bul	Proje limitini ekrana sığdırır.	Görüntüleyici ✓	Düzenleyici ✓
--	---------------------------------	--------------------	------------------

5.1.2 Ekran Yenile

 Ekran Yenile	Performans açısından her zoom yapıldığında görüntü yenilenmez. Bu da büyük projelerde zoom-pan işlemlerinde ekran yenilemesinin beklenmesi derdinden kurtarır. Kullanıcı istediği bölgede, istediği ölçeğe gelince ekranı yeniler ve görüntüyü netleştirir.	Görüntüleyici ✓	Düzenleyici ✓
---	---	--------------------	------------------

5.1.3 3D Bakış

 3D Bakış	Açtığınız DWG-DXF dosyası aslında zaten üç boyutludur. İlk açılışta görüntü yukarıdan yani kuş bakışı açılır. Bu 2D çalışma ile aynı görüntüyü verir. Kullanıcı Mouse sağ tuşuna basılı iken Mouse oynatarak projeye bakış açısını değiştirebilirsiniz. 3D Bakış butonuna basarak listeden de bakış yönü seçebilir, 2D'ye dönmek isterseniz "Yukarı"yı seçebilirsiniz.	Görüntüleyici ✓	Düzenleyici ✓
---	--	--------------------	------------------



5.1.4 Görüntü Stili

	Görüntü stili autocad'den gelen SURFACE, FACE, KÜRE gibi objelerde kullanışlı bir özelliktir. Onun dışında ileriki versiyonlarda H3Gen ve civil3D yüzeyleri için de kullanılması planlanmaktadır.	Görüntüleyici ✓	Düzenleyici ✓
---	---	--------------------	------------------

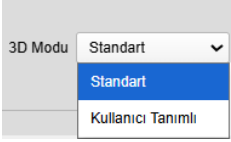
5.2 Ayarlar

	Tabakalardan ve obje özelliklerinden verilen hat kalınlık değerinin, taramaların ve 3D çoklu doğruların hat tiplerinin çizim ekranında görülmesi/ görülmemesi ayarlarıdır.	Görüntüleyici ✓	Düzenleyici ✓
---	--	--------------------	------------------

5.1 3D Orbit

3D orbit projenin 3 boyutlu merkezini ifade eder.

5.1.1 3D Modu

	Sıfır kotundaki objeler veya projede odaklanılan alanın çok dışında tek tük obje bulunan durumlarda 3D gezmek zorlaşır. Bu tip durumlarda kullanıcı tanımlı 3D orbit kullanılır.	Görüntüleyici ✓	Düzenleyici ✓
---	--	--------------------	------------------

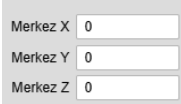
5.1.2 3D Orbit Merkez Seç

	Kullanıcı 3D Orbit Merkezini elle gösterir.	Görüntüleyici ✓	Düzenleyici ✓
---	---	--------------------	------------------

5.1.3 3D Orbit Merkez Hesapla

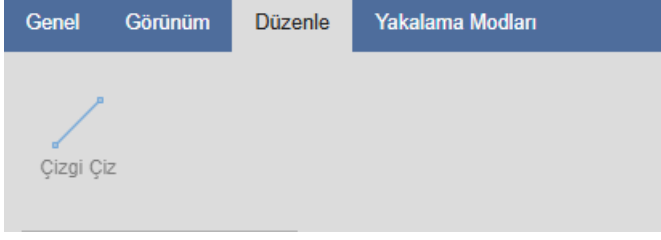
	Bu işleme girildiğinde 3D orbit seçilen bir tabakaya göre otomatik hesaplanır.	Görüntüleyici ✓	Düzenleyici ✓
---	--	--------------------	------------------

5.1.4 3D Orbit Koordinat Kısmı

	3D orbit koordinatları elle girilebilir, ya da diğer iki işlemle hesaplanan koordinatlar otomatik buraya dolar, editlenebilir.	Görüntüleyici ✓	Düzenleyici ✓
---	--	--------------------	------------------

6 DÜZENLE MENÜSÜ

6.1 Çizgi Çiz



	Çizgi çizmek için ilk noktaya tıklandıktan sonra, Mouse tuşu bırakılmaz, çizginin ikinci noktasına gelince bırakılır. Çizgi oluşur. Çizgi Genel Menüsündeki aktif tabakada çizilir. Yakalama modları sekmesindeki yakalama modları kullanılabilir.	Görüntüleyici ✗	Düzenleyici ✓
--	---	--------------------	------------------

7 YAKALAMA MODLARI

Her iki modda Cetvel, Alan Sor, Koordinat Sor işlemlerinde, Düzenleme özelliği olan modda ise Çizgi Çizme işleminde kullanılırlar.

Genel	Görünüm	Düzenle	Yakalama Modları
☐ Dik Modu	☐ En Yakın Nokta	☐ Nokta	
☐ Kesişim	☐ Merkez Noktası	☐ Son Nokta	
☐ Orta Nokta	☐ Uygulama Noktası	☐ Uzantı Noktası	

